Published on *Federació Catalana de Ciclisme* (https://www.ciclisme.cat)



31/01/2021
Federació

El ciclisme, present a la primera Lliga Catalana d'eSports

Fa uns dies es va presentar a la seu d'**UFEC** la **Lliga catalana d'eSports**, la plataforma digital d'organització de competició oficial d'eSports de les federacions esportives de Catalunya, que es posarà en marxa a partir del 6 d'abril de forma progressiva amb cinc esports: automobilisme, golf, ciclisme, tennis i escacs. Les competicions estaran obertes a qualsevol aficionat als eSports que podrà accedir a tots els calendaris de les federacions.

Inici de la competició per fases

En la 1a Lliga catalana d'eSports hi participen les federacions de beisbol, **ciclisme**, automobilisme, motociclisme, golf, escacs, bitlles, caça, tennis i futbol (que ja compta amb la seva competició). En una primera fase, que serà després de Setmana Santa, s'iniciarà la competició en 5 esports: automobilisme, golf, **ciclisme**, tennis i escacs, la resta començaran al llarg d'aquest 2021. Es preveu que es puguin arribar a celebrar cada temporada uns 60 tornejos d'eSports en diversos formats.

L'objectiu és que les diferents federacions vagin incorporant-se a aquest nou model de competició.

Per aquesta 1a edició, també hi ha previst organitzar un macroesdeveniment en què es disputaran les finals de cada esport.

Oberta a tothom

Les competicions d'eSports de les federacions esportives catalanes estaran obertes a qualsevol persona aficionada als eSports independentment de si practiquen o no algun esport de forma individual o organitzada; i estiguin o no federats. D'aquesta manera, es podrà formar part de qualsevol competició, lliga o de formats open, amb una llicència federativa digital gràcies a un sistema de micropagament per participació. El calendari de tots els esports estarà obert a tota la ciutadania i es podrà competir en un o diversos esports.

Projecte pioner

El projecte de les federacions i la UFEC, innovador i pioner en l'àmbit català, compta amb la col·laboració de la Conselleria de Polítiques Digitals i Administració pública. Gerard Esteva, president de la UFEC, ha destacat que "*per primer cop, les federacions esportives organitzen de forma oficial les competicions de les seves modalitats en versió d'eSports*", dins un projecte que és una clara aposta de les entitats per la digitalització i la cerca de nous públics -sobretot els joves. "*Hem de posar el focus en un sector creixent, amb milions d'entusiastes i espectadors, i amb el que compartim el vessant competitiu i d'entreteniment*", ha reblat.

Projecte de país

L'acte de presentació va comptar amb la presència dels presidents de les federacions del projecte, entre ells el sr. Quim Vilaplana, i del Conseller de Polítiques Digitals i Administració Pública, Jordi Puigneró, que ha expressat com "*aquest projecte de país fusiona dues indústries tan importants con el sector del videojocs i de l'esport*". La Lliga catalana d'eSport és "*una oportunitat de crear riquesa i llocs de feina*", ha comentat.

Durant l'acte, a més, s'han desenvolupat dos reptes de competició digital amb uns simuladors instal·lats en l'acte de presentació. Esteva i el Puigneró han competit en un dels jocs referents en automobilisme, fent una volta de proves al Circuit de Barcelona-Catalunya; mentre que la waterpolista Laura Ester ho ha fet enfrontant-se al gamer Gio Cortese, de l'equip S2V Esports, per disputar una segona cursa.

---

[1]

Links
[1] https://www.ciclisme.cat/printpdf/node/5131381